

Programování 6.L, 2.A

Úkol od 19. 3. do 25. 3.

V poslední hodině před „koronavirovými prázdninami“ jsme se učili tři metody třídění: přímý výběr, přímé vkládání a bublinkovou metodu.

Z toho vyplývají následující úkoly:

1) Vytvořit v Pascalu tři programy, každý z nich bude obsahovat právě jednu metodu třídění. Kromě třídění musí program obsahovat část pro načítání dat do pole (ruční vkládání přes klávesnici nebo načtení dat ze souboru) a část pro výpis setříděných dat (na obrazovku).

2) Zdrojový kód hotových programů (např. soubory trideni1.pas, trideni2.pas, ...) mi pošlete na e-mail an@glp.cz nejpozději **do středy 25. 3.**

3) Všechny tři metody si prozkoušejte ručně na papíře (na tom trvám!), a to podobným způsobem, jako jsme dělali v hodině na tabuli: zvolíte si 5 až 10 neseřazených čísel, sepíšete si používané proměnné (pole s čísly a pomocné proměnné), a pak budete procházet po jednom kroku programem (stačí tou částí s tříděním) a zapisovat měnící se hodnoty proměnných až do výsledného setřídění. Papír nakonec **ofotíte** a **pošlete** mi na stejnou e-mailovou adresu.

Pomoc:

- Na úkolech můžete spolupracovat, tzn. navzájem si radit, posílat si svá řešení, diskutovat, vysvětlovat si, apod. Způsob spolupráce a komunikace záleží čistě na vás. Spolupráce ale neznamená, že něco opíšu nebo zkopíruju a nevím o tom vůbec nic. Výsledek úkolu posílá každý sám za sebe.
- K práci na úkolu můžete používat různé zdroje – internet, programátorskou literaturu, apod. Je užitečné naučit se pracovat samostatně s různými zdroji.
- Kdo mi do pondělí 23. 3. (včetně) napíše na e-mail, že něco nezvládá, v něčem se vůbec nevyzná a potřebuje pomoci s úkolem, má velkou šanci, že mu s tím pomůžu/vysvětlím/navrhnou řešení, tak aby to do středy 25. 3. stihnul.

Uvedený úkol zhodnotím a další úkol zveřejním na webu školy ve čtvrtek 26. 3.

Filip Andziol