

# Programování 6.L, 2.A

Úkol od 14. 4. do 15. 4.

## „Záhadná“ procedura

```
program UrciCoDelaProceduraZahada;  
uses Crt;  
type retezec=string[80];  
var x:retezec;  
  
procedure Zahada(y:retezec);  
begin  
    if length(y)>78 then writeln(y)  
    else Zahada(' '+y+' ');  
end;  
  
begin  
    clrscr;  
    write('Zadej nejaky text: ');  
    readln(x);  
    clrscr;  
    Zahada(x);  
    readln;  
end.
```

### Novinka

definování typu proměnné -  
typ retezec bude v programu  
znamenat 80znakový string

## Úkol

V týdnu zkráceném Velikonocemi si dáme jen malý úkol – podívat se na proceduru Zahada, případně si ji vyzkoušet v TP a odpovědět na dvě otázky:

- co dělá procedura Zahada? (popis činnosti)
- jakou konstrukcí (fintou) dělá procedura Zahada to, co dělá? (vysvětlení činnosti)

Nápověda: vzpomeňte si na Karla.

Odpovědi pošlete na e-mail [an@glp.cz](mailto:an@glp.cz) nejpozději **ve středu 15. 4.** (klidně až do půlnoci).

## Zhodnocení minulého úkolu – procedura Nadpis a procedury pro početní operace

Většina skupiny úkol poslala a drobná upozornění na chybičky nebo vylepšení jsem posílal v mailu. Pořád platí, že si úkoly registruji a na konci školního roku započítám do hodnocení.

Další lekci a úkoly zveřejním na webu školy ve čtvrtek 16. 4.

Filip Andziol