

Tematický plán
Programování

**Tříletý seminář ve 2. až 4 ročníku a sextě až oktávě
platí od 1. 9. 2017**

2 hod/týden

Cíl semináře:

Cílem předmětu je seznámit studenty se základními programovacími technikami, především pak s tvorbou programů pomocí jazyka C# a Java.

Období	Téma
1. rok	
Září	Úvod do problematiky programování C# Visual Studio
Říjen – prosinec	Jednoduché datové typy a operace Řídící struktury
Leden – únor	Podprogramy - funkce
Březen – duben	Strukturované datové typy Práce se soubory
Květen – červen	Volba a práce na samostatných pracích
2. rok	
Září	Operační systémy, procesy, prostředí MS Windows
Říjen – listopad	Objektově-orientované programování Ovládací prvky ve vývojovém prostředí
Prosinec – leden	Metody a události Praktické aplikace
Únor – duben	Rozšiřitelnost programů Grafika v programech
Květen – červen	Volba a práce na samostatných pracích
3. rok	
Září - říjen	Možnosti ukládání dat Problematika databázových systémů Analýza a návrh datového modelu

Listopad – únor Java
Mobilní programování – odlišnosti, možnosti, nástroje

Březen – duben Příprava k maturitě, samostatné práce

Literatura:

- Internetová literatura
- Učebnice jazyka C#
- R. Vystavěl: Moderní programování
- Herout: Učebnice jazyka Java

Požadavky a klasifikace:

- V prvních pololetích studenti vypracují tři zkušební testy z probrané tematiky, ve druhých pololetích vypracují 2 testy a samostatnou práci.

Vypracoval: Ing. Jiří Netrval